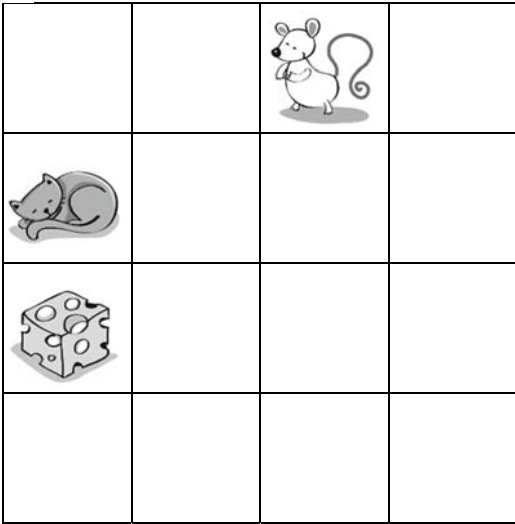




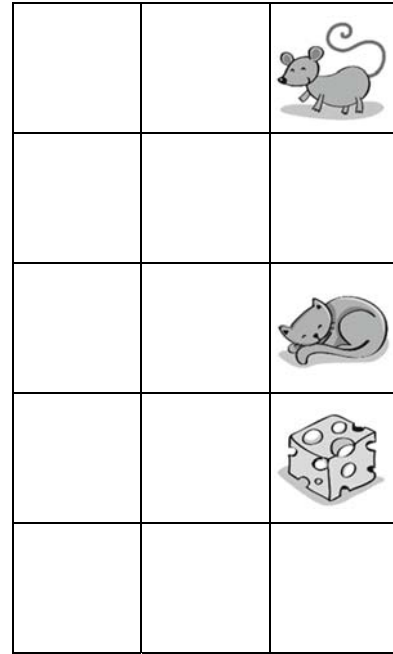
31 Coder et décoder des déplacements



1



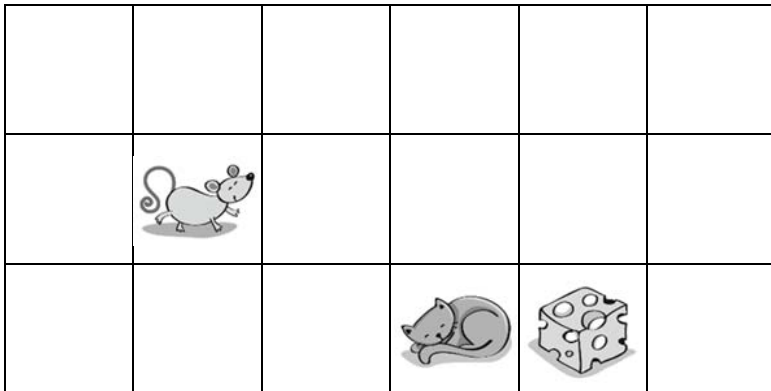
Départ	Parcours	Arrivée
		

2



Départ	Parcours	Arrivée
		

3



Départ	Parcours	Arrivée
